



Муниципальное образование Октябрьский район
АДМИНИСТРАЦИЯ ОКТЯБРЬСКОГО РАЙОНА
ПОСТАНОВЛЕНИЕ

« 22 » мая 2026 г.

№ 869

пгт. Октябрьское

О проведении чемпионата по финансовой грамотности в Октябрьском районе

Во исполнение постановления администрации Октябрьского района от 30.01.2026 № 142 «Об утверждении плана мероприятий по повышению уровня финансовой грамотности и формированию финансовой культуры населения в муниципальном образовании Октябрьский район», в целях развития коммуникативных навыков и умения применять на практике знания в области финансовой грамотности среди взрослого экономически активного населения Октябрьского района:

1. Провести 24 июня 2026 года чемпионат по финансовой грамотности в Октябрьском районе (далее – чемпионат) на базе муниципального бюджетного учреждения культуры «Культурно-информационный центр» по адресу Октябрьский район, пгт. Октябрьское, ул. Советская, д. 13А.

2. Утвердить Положение о проведении чемпионата согласно приложению.

3. Главам городских и сельских поселений, входящих в состав Октябрьского района, организовать участие представителей организаций, общественных объединений предпринимательского сообщества, заинтересованных жителей поселений в чемпионате.

4. Муниципальному бюджетному учреждению культуры «Культурно-информационный центр» обеспечить музыкально-звуковое сопровождение в период проведения чемпионата.

5. Помощнику главы Октябрьского района Кнотиковой А.Н. обеспечить освещение хода проведения чемпионата в средствах массовой информации.

6. Разместить постановление на официальном сайте Октябрьского района.

7. Контроль за выполнением постановления возложить на заместителя главы Октябрьского района по экономике, финансам, председателя Комитета по управлению муниципальными финансами администрации Октябрьского района Куклину Н.Г.

Глава Октябрьского района



С.В. Заплатин



Приложение
к постановлению администрации Октябрьского района
от «22» мая 2026 года № 869

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении чемпионата по финансовой грамотности в Октябрьском районе

I. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о проведении чемпионата по финансовой грамотности в Октябрьском районе (далее – Чемпионат) определяет цели, задачи, требования к участникам, порядок организации и проведения Чемпионата.

1.2. Чемпионат проводится в очном формате как официальное соревнование по финансовой грамотности. Чемпионат предполагает два вида соревнований: кубок по финансовым «боям» и кубок по коммуникативным «боям».

1.3. Положение о Чемпионате разработано в соответствии с распоряжением Правительства Российской Федерации от 24 октября 2023 года № 2958-р «Об утверждении Стратегии повышения финансовой грамотности и формирования финансовой культуры до 2030 года», постановлением администрации Октябрьского района от 30 января 2026 года № 142 «Об утверждении плана мероприятий по повышению уровня финансовой грамотности и формированию финансовой культуры населения в муниципальном образовании Октябрьский район».

1.4. Организаторы Чемпионата: Управление образования администрации Октябрьского района, Комитет по управлению муниципальными финансами администрации Октябрьского района, Управление экономического развития администрации Октябрьского района, отдел развития предпринимательства администрации Октябрьского района.

1.5. Муниципальное бюджетное учреждение культуры «Культурно-информационный центр» (пгт. Октябрьское) (далее – МБУК «КИЦ») является площадкой проведения Чемпионата.

II. Цель и задачи Чемпионата

2.1. Чемпионат проводится с целью популяризации финансово грамотного поведения и повышения уровня финансовой грамотности среди взрослого экономически активного населения, граждан пенсионного и предпенсионного возраста.

2.2. Проведение Чемпионата направлено на решение следующих задач:

- повышение финансовой грамотности и формирование финансово грамотного поведения среди взрослого экономически активного населения, граждан пенсионного и предпенсионного возраста;
- продвижение ценностей и формирование установок финансовой культуры среди взрослых экономически активных граждан, граждан пенсионного и предпенсионного возраста для выработки осознанных и рациональных поведенческих практик;
- развитие навыков анализа рисков и принятия обоснованных решений на основе данных и финансовых сценариев;
- обеспечение доступа к достоверной информации о финансовых продуктах, условиях кредитования и скрытых финансовых операциях;
- создание площадки для обмена практиками и идеями между участниками, наставниками и экспертами.

III. Участники Чемпионата

3.1. Чемпионат по финансовой грамотности проводится среди команд коллективов организаций, общественных объединений, предпринимательского сообщества, заинтересованных жителей.

3.2. К участию в Чемпионате допускаются команды, прошедшие предварительную регистрацию по ссылке <https://forms.yandex.ru/u/69e47ffa902902001bb2e09d>.

3.3. Количество игроков в каждой команде должно быть не менее 4 (четырёх) человек. Дополнительно каждая команда может заявить в статусе запасных игроков не более 2 (двух) человек.

3.4. Игрок может быть заявлен в составе только одной команды.

3.5. Возглавляет команду-участницу Чемпионата капитан, выбранный коллегиальным решением из числа участников сформированной команды.

3.6. Капитан команды организует подготовку команды к Чемпионату, представляет интересы команды при взаимодействии с организационным комитетом, главным судьей, членами жюри.

3.7. Окончательная регистрация команд проводится в день проведения Чемпионата.

IV. Организационный комитет Чемпионата по финансовой

4.1. В целях организации и проведения Чемпионата формируется организационный комитет (далее – Оргкомитет). В состав Оргкомитета входят представители из числа организаторов.

4.2. Оргкомитет:

– обеспечивает информационное и организационно-методическое сопровождение Чемпионата;

– обеспечивает непосредственное проведение Чемпионата.

V. Этапы и сроки проведения Чемпионата

5.1. Чемпионат проводится в 2 этапа:

1 этап: регистрация команд – до 01 июня 2026 года;

2 этап: проведение Чемпионата, объявление победителей и призеров – 24 июня 2026 года.

5.2. Оргкомитет высылает задания командам на адрес электронной почты капитана команды, указанный при регистрации, не позднее, чем за 10 календарных дней до даты проведения Чемпионата.

5.3. Схема и календарь проведения Чемпионата определены в Регламенте проведения кубка по коммуникативным «боям» (приложение № 1) и в Регламенте проведения кубка по финансовым «боям» (приложение № 2).

VI. Порядок определения и награждения победителей и призеров Чемпионата

6.1. Победители и призеры Чемпионата определяются в соответствии с Регламентом проведения кубка по коммуникативным «боям» и с Регламентом проведения кубка по финансовым «боям».

6.2. Победители и призеры Чемпионата награждаются:

– команда, занявшая 1-е место – дипломом и кубком победителя;

– команды, занявшие 2-е и 3-е места – дипломами призеров;

– остальные команды – сертификатами участников Чемпионата.

Регламент проведения кубка по коммуникативным «боям»

I. Общие положения

1.1. Коммуникативный «бой» – это образовательная форма, направленная на развитие коммуникативных способностей. В основе коммуникативного «боя» – дискуссионные практические вопросы по финансовой грамотности, не имеющие однозначного ответа и предполагающие обоснование личной точки зрения.

1.2. Соревнования кубка состоят из турниров (групповых соревнований) по коммуникативным «боям». Турнир – это серия коммуникативных «боев».

1.3. «Команда задание» – команда, которая выбирает задание из общего списка коммуникативных заданий, разыгрываемых на Чемпионате.

1.4. «Команда позиция» – команда, которая выбирает позицию «ЗА» («ДА») / «ПРОТИВ» («НЕТ»), которую она будет защищать.

1.5. «Правило 30 секунд»:

– «команда задание» в течение 30 секунд выбирает номер задания для коммуникативного поединка;

– «команда позиция» в течение 30 секунд выбирает позицию, которую она будет публично защищать;

– «команда задание» и «команда позиция» в течение 30 секунд определяют по одному представителю от своей команды для участия в поединке;

– если выступающий игрок коммуникативного поединка в течение 30 секунд молчит, то его команде засчитывается техническое поражение.

II. Главный судья кубка по коммуникативным «боям»

2.1. Главный судья кубка по коммуникативным «боям» (далее – главный судья) определяется Оргкомитетом Чемпионата.

2.2. Главный судья до начала кубка по коммуникативным «боям» проверяет наличие и готовность необходимой документации.

2.3. Распоряжения Главного судьи являются обязательными для всех основных и запасных членов команд, капитанов команд, членов жюри, ведущего, зрителей.

2.4. Главный судья:

– контролирует соблюдение настоящего Регламента;

– обеспечивает правильное выполнение схемы и календарь проведения кубка коммуникативных «боев», правильное заполнение таблицы результатов коммуникативных «боев»;

– решает все спорные вопросы, связанные с проведением кубка, принимает окончательные решения при возникновении разногласий между членами жюри при рассмотрении спорных вопросов.

2.5. Главный судья имеет право:

– прекратить турнир или сделать временный перерыв, в случае неблагоприятных условий или по каким-либо причинам, мешающим проведению коммуникативных «боев»;

– отстранить команду от участия в кубке за неоднократное грубое нарушение настоящего Регламента;

– изменить решение жюри в случае, если существует явное грубое несоответствие выставленной оценки, хотя бы одним членом жюри, критериям оценивания коммуникативных «боев».

III. Жюри кубка по коммуникативным «боям»

3.1. Оргкомитет Чемпионата формирует жюри из числа экспертов в области финансовой грамотности (далее – жюри).

3.2. Жюри оценивает результаты участия команд в коммуникативных поединках в соответствии с критериями оценки коммуникативных «боев».

3.3. Члены жюри вносят баллы за каждый коммуникативный поединок в индивидуальные протоколы.

IV. Обязанности площадки проведения Чемпионата

4.1. МБУК «КИЦ»:

- обеспечивает подготовку помещения, необходимой мебели и оборудования для проведения коммуникативных «боев»;

- принимает все необходимые меры по обеспечению безопасности участников соревнований.

- обеспечивает общественный порядок во время проведения мероприятий в соответствии с требованиями нормативных правовых актов Российской Федерации.

V. Ответственность участников, капитанов команд и зрителей

5.1. Участники, капитаны команд и зрители обязаны выполнять все требования настоящего Регламента, проявляя при этом дисциплину, уважение к соперникам, зрителям и организаторам.

5.2. Не допускается недисциплинированное поведение со стороны основных и запасных участников команд, капитанов команд и зрителей. Недисциплинированным поведением считается:

- неуважительное обращение, использование выражений или жестов, наносящих оскорбление, использование нецензурных выражений;

- пререкание, оспаривание решения членов жюри, главного судьи, ведущего коммуникативных «боев»; вмешательство в действия главного судьи соревнований, жюри и ведущего коммуникативных «боев»;

- несоблюдение порядка и правил безопасности до, во время и после соревнований.

5.3. За недисциплинированное поведение основные и запасные участники команд, капитаны команд и зрители наказываются удалением с турнира.

5.4. В случае неоднократного нарушения правил поведения участникам команд, капитанам команд, зрителям может быть запрещено дальнейшее участие в Чемпионате.

VI. Протесты команд кубка по коммуникативным «боям»

6.1. Команда может подать протест главному судье в случае, если она полагает, что ее права были ущемлены ошибкой, которая в процессе коммуникативных «боев» не была исправлена главным судьей.

6.2. Команда может подать протест в следующих случаях:

- при ведении счета в поединках коммуникативного «боя»;

- при отсчете времени по «правилу 30 секунд»;

- при несоблюдении настоящего Регламента.

6.3. Процедура подачи командами протеста:

- в течение 15 минут после окончания коммуникативного поединка капитан подает главному судье протест в устной форме;

- главный судья фиксирует поступивший протест;

- главный судья совместно с жюри рассматривают лишь аргументированные протесты и выносят решение в присутствии капитана команды. Бездоказательные протесты не рассматриваются.

VII. Схема проведения кубка по коммуникативным «боям»

7.1. Выступающие игроки представляются, называя фамилию, имя и команду, которую они представляют.

7.2. В ходе коммуникативного поединка каждый игрок по очереди приводит аргументы в защиту позиции своей команды. Если один игрок завершил свое выступление и хочет передать слово оппоненту, он говорит слово «Время» и передает ему микрофон.

Общее время поединка – 4 минуты, каждому игроку для отстаивания позиции своей команды отводится по 2 минуты. Задача участников – развернуть диалог друг с другом.

7.3. Все участники команды должны отыграть в коммуникативных поединках в рамках турнира перед тем, как кто-то из команды сможет выступить повторно.

7.4. Оргкомитет Чемпионата определяет схему проведения кубка по коммуникативным «боям».

При участии в турнире (группе) 3-х команд между командами проводится три коммуникативных «боя», включающих шесть коммуникативных поединков. Команды играют между собой по принципу «каждый с каждым».

В случае, если коммуникативные «бои» завершились равенством баллов у двух, претендующих на 1 место, команд, то между ними проводится один дополнительный коммуникативный поединок. Роль, которую будут выполнять команды («команда задание» или «команда позиция»), определяется жребием.

Дополнительный поединок команды играют между собой по принципу «проигравший выбывает из соревнований». В дополнительном поединке определяется победитель турнира (группы).

Если команд, претендующих на первое место три, то между ними проводится два дополнительных коммуникативных поединка.

Проводится новая жеребьевка среди этих команд, в которой определяется какая команда становится командой 1, какая становится командой 2, и какая становится командой 3.

Команда номер 1 («команда задание») и команда номер 2 («команда позиция») проводят между собой один дополнительный коммуникативный поединок. Дополнительный поединок команды играют между собой по принципу «проигравший выбывает из соревнований».

Победитель этого поединка встречается с командой номер 3, которая в этом поединке выполняет роль «команды задание». Дополнительный поединок команды играют между собой по принципу «проигравший выбывает из соревнований». Победитель этого дополнительного поединка становится победителем всего турнира (группы).

Выигравшая турнир (группу) команда выходит в следующий турнир кубка.

При участии в турнире (группе) 4-х команд, между командами проводится три коммуникативных «боя», включающих шесть коммуникативных поединков. Команды делятся жребием на две пары, в каждой паре команды играют между собой по принципу «проигравший выбывает из соревнований» (команда 1 встречается с командой 2; команда 3 встречается с командой 4).

В случае, если коммуникативный «бой» в первой и/или второй парах завершился с равным счетом, то в следующий коммуникативный «бой» выходит команда, победившая в роли «команда задание».

Если по результатам поединка не удастся определить победителей первой пары и/или второй пары, то проводится дополнительный коммуникативный поединок между командами каждой пары. Роль, которую будут выполнять команды («команда задание» или «команда позиция») определяется жребием. Дополнительный поединок команды играют между собой по принципу «проигравший выбывает из соревнований».

Победители пар проводят между собой один коммуникативный «бой» по принципу «проигравший выбывает из соревнований». В случае, если коммуникативный «бой» в паре победителей завершился с равным счетом, то в следующий турнир выходит команда, победившая в роли «команда задание».

Если по результатам поединка не удастся определить победителя пары, то проводится дополнительный коммуникативный поединок между ними. Роль, которую будут выполнять команды («команда задание» или «команда позиция»), определяется жребием. Дополнительный поединок команды играют между собой по принципу «проигравший выбывает из соревнований». Победитель дополнительного поединка становится победителем всего турнира (группы).

При участии в турнире (группе) 5 команд, между командами проводится семь коммуникативных поединков. Команды делятся жребием на пары, в каждой паре команды играют между собой по принципу «проигравший выбывает из соревнований» (каждая команда отыграет 1 коммуникативный «бой» в роли «команда задание» и «команда позиция»).

По итогам пяти коммуникативных поединков формируется общий рейтинг команд, места определяются по наибольшему количеству баллов в рейтинге, полученных командами за участие в коммуникативных «боях».

Команды, занявшие 1-е и 2-е место в рейтинге, играют между собой один коммуникативный «бой» по принципу «проигравший выбывает из соревнований». В случае, если коммуникативный «бой» в паре победителей завершился с равным счетом, то в следующий турнир выходит команда, победившая в роли «команда задание».

Если по результатам поединка не удастся определить победителя пары, то проводится дополнительный коммуникативный поединок между ними.

Роль, которую будут выполнять команды («команда задание» или «команда позиция»), определяется жребием. Дополнительный поединок команды играют между собой по принципу «проигравший выбывает из соревнований». Победитель дополнительного поединка становится победителем всего турнира (группы).

Первое место в турнире занимает команда, набравшая наибольшее количество баллов.

При участии в турнире более 5 команд, команды играют между собой в подгруппах (3, 4, 5 команд в подгруппе). По итогам соревнований в подгруппах формируется общий рейтинг команд, места определяются по наибольшему количеству баллов в рейтинге, полученных командами за участие во всех коммуникативных «боях». Первое место в турнире занимает команда, набравшая наибольшее количество баллов в рейтинге.

В случае, если коммуникативные «бои» завершились равенством баллов у двух, претендующих на 1 место, команд, то между ними проводится один дополнительный коммуникативный поединок. Роль, которую будут выполнять команды («команда задание» или «команда позиция»), определяется жребием.

Дополнительный поединок команды играют между собой по принципу «проигравший выбывает из соревнований». В дополнительном поединке определяется победитель турнира (группы).

Если команд, претендующих на первое место три, то между ними проводится два дополнительных коммуникативных поединка.

Проводится новая жеребьевка среди этих команд, в которой определяется какая команда становится командой 1, какая становится командой 2, и какая становится командой 3.

Команда номер 1 («команда задание») и команда номер 2 («команда позиции») проводят между собой один дополнительный коммуникативный поединок. Дополнительный поединок команды играют между собой по принципу «проигравший выбывает из соревнований».

Победитель этого поединка встречается с командой номер 3, которая в этом поединке выполняет роль «команда задание». Дополнительный поединок команды играют между собой по принципу «проигравший выбывает из соревнований». Победитель этого дополнительного поединка становится победителем всего турнира (группы).

7.5. По итогам турниров места в кубке определяются по наибольшему количеству баллов, полученных командами за участие во всех коммуникативных «боях» турнира. Первое место в кубке занимает команда, набравшая наибольшее количество баллов в рейтинге.

7.6. Награждение победителей кубка Чемпионата проводит Оргкомитет Чемпионата.

VIII. Календарь проведения кубка по коммуникативным «боям»

8.1. Оргкомитет Чемпионата определяет календарь проведения коммуникативных «боев».

Календарь проведения коммуникативных «боев» при участии в турнире 3-х команд

Номер поединка	Команда позиция	Команда задание
1-й поединок	Команда 1	Команда 2
2-й поединок	Команда 2	Команда 1
3-й поединок	Команда 3	Команда 1
4-й поединок	Команда 1	Команда 3
5-й поединок	Команда 2	Команда 3
6-й поединок	Команда 3	Команда 2

Календарь проведения коммуникативных «боев» при участии в турнире 4-х команд

Номер поединка	Команда позиция	Команда задание
1-й поединок	Команда 1	Команда 2
2-й поединок	Команда 2	Команда 1
3-й поединок	Команда 3	Команда 4
4-й поединок	Команда 4	Команда 3
5-й поединок	Команда, победившая в 1-й паре	Команда, победившая в 2-й паре
6-й поединок	Команда, победившая в 2-й паре	Команда, победившая в 1-й паре

Календарь проведения коммуникативных «боев» при участии в турнире 5-ти команд

Номер поединка	Команда позиция	Команда задание
1-й поединок	Команда 1	Команда 2
2-й поединок	Команда 2	Команда 3
3-й поединок	Команда 3	Команда 4
4-й поединок	Команда 4	Команда 5
5-й поединок	Команда 5	Команда 1
6-й поединок	Команда _____	Команда _____
7-й поединок	Команда _____	Команда _____

IX. Оценивание кубка по коммуникативным «боям»

9.1. Жюри кубка по коммуникативным «боям» оценивает каждый коммуникативный поединок в баллах в соответствии с критериями:

- первый критерий «Содержание выступления»;
- второй критерий «Форма выступления, речь, артистизм»;
- третий критерий «Работа с высказыванием оппонента».

По критерию «Содержание выступления» оценивают достоверность, смысловую глубину и логику высказываний.

Условия получения баллов:

- содержание выступления соответствует заданной теме и позиции;
- информация достоверна, высказывание информативны;
- материал проработан, структурирован, содержит примеры;
- высказывания логичны, связаны между собой, аргументированы;
- свободное изложение материала, без чтения заранее подготовленного текста.

По критерию «Форма выступления, речь, артистизм» оценивают грамотность речи, яркость и эмоциональность выступления.

Условия получения баллов:

- яркое и выразительное выступление, содержащее обобщающие высказывания, последовательные и четкие объяснения;
- убедительность и логичность приводимых доводов, простота и ясность изложения;
- богатый словарный запас, отсутствие лишних слов, выражений, речевых и грамматических ошибок, сленга и просторечных оборотов;
- уверенный, средний темп речи, соразмерность силы голоса, наличие пауз, позволяющих собеседнику осмыслить сказанное;
- речевой артистизм, позитивная энергетика, высокая ассоциативность, выразительность, экспрессивность.

По критерию «Работа с высказыванием оппонента» оценивают коммуникативные компетентности, импровизацию и корректировку своего выступления.

Условия получения баллов:

- четкая формулировка аргументов и контраргументов, их соответствие выдвинутому тезису;
- наличие причинно-следственных связей между аргументами и контраргументами, преобладание объективных доводов над субъективным мнением;
- использование прямого и косвенного опровержения тезисов оппонента, способность убедить публику в необоснованности доводов оппонента;
- подхватывание предложений оппонента и их развитие, быстрое переключение на новые данные в дискуссии;
- уважение взглядов оппонента, умение выслушать мнение оппонента до конца, отсутствие личностного давления на оппонента;
- умение вести беседу, кратко и точно выразить свои мысли;
- умение стимулировать собеседника к прояснению его позиции, умение слушать и понять то, что имел в виду собеседник;
- осуществление обратной связи, самообладание и саморегуляция эмоционального состояния.

9.2. Жюри оценивает поединок по каждому критерию, показывая зеленую или красную карточку. Для оценки коммуникативного поединка используется бальная система по каждому из критериев, имеющих равный вес при формировании общей оценки. Каждый из критериев оценивается в 1 балл каждым экспертом жюри. Итоговая оценка за коммуникативный поединок формируется как общая сумма всех баллов членов жюри по трем критериям.

Регламент проведения кубка по финансовым «боям»

I. Общие положения

1.1. Финансовый бой – это лично-командное соревнование по решению кейсов и задач по тематике финансовой грамотности, включающее в себя решение турнирной задачи (кейса) и оппонирование (подготовка вопросов по теме и содержанию задачи).

1.2. Соревнования кубка состоят из турниров (групповых соревнований) по финансовым «боям». Турнир – это серия финансовых «боев».

1.3. «Команда решателей» – команда, которая решает задание из общего списка финансовых заданий, разыгрываемых на Чемпионате.

1.4. «Команда оппонентов» – команда, которая назначает задание «команде решателей» из общего списка финансовых заданий и осуществляет оппонирование.

1.5. «Правило 30 секунд»:

– «команда оппонентов» в течение 30 секунд определяет номер задания из общего списка финансовых заданий, разыгрываемых на финансовом турнире Чемпионата, и назначает эту задачу для публичной защиты ее решения «команде решателей»;

– «команда оппонентов» и «команда решателей» в течение 30 секунд определяют по одному представителю от своей команды, которые будут защищать решение и оппонировать ему;

– если «команда оппонентов» не может задать первый, второй или третий вопрос «команде решателей» в течение 30 секунд, то считается, что у «команды оппонентов» нет вопроса, и на этом поединок заканчивается;

– если «команда решателей» не может дать ответ на вопрос «команды оппонентов» в течение 30 секунд, то считается, что у команды нет ответа, и «команде оппонентов» передается право дать ответ на собственный вопрос.

1.6. Один раз за турнир решатель или капитан «команды решателей» после того, как вопрос был озвучен и, отведенные на начало предоставления ответа 30 секунд не истекли, может сказать: «Ответ команды». В этом случае капитан должен тут же озвучить, кто будет от команды отвечать на заданный вопрос вместо выступающего. Ответ должен последовать сразу же после того, как капитан озвучил, кто будет отвечать.

1.7. Один раз за турнир оппонент или капитан «команды оппонентов», пока идут предоставленные на формулировку вопроса 30 секунд может сказать: «Вопрос команды». В этом случае капитан называет участника команды, который будет задавать вопрос вместо выступающего. Вопрос должен последовать сразу же после того, как капитан озвучил, кто будет его задавать.

1.8. Один раз за турнир «команда решателей» после назначения ей задачи и до выхода представителей команд имеет право передать решение назначенной им задачи «команде оппонентов»), сообщив ведущему «Мы будем выступать оппонентами». В этом случае команды меняются ролями: «команда решателей» становится «командой оппонентов», а «команда оппонентов» становится «командой решателей». Команда, которой была передача задача, не может вернуть задачу обратно, используя это же правило. Если в первом поединке финансового боя между двумя командами произошла смена ролей, то этот факт не влияет на нормативное распределение ролей во втором поединке между этими командами.

II. Главный судья кубка по финансовым «боям»

2.1. Главный судья кубка по финансовым «боям» (далее – главный судья) определяется Оргкомитетом Чемпионата.

2.2. Главный судья до начала кубка по финансовым «боям» проверяет наличие и готовность необходимой документации.

2.3. Распоряжения главного судьи являются обязательными для всех основных и запасных членов команд, капитанов команд, членов жюри, ведущего, зрителей.

2.4. Главный судья:

- контролирует соблюдение настоящего Регламента;
- обеспечивает правильное выполнение схемы и календаря проведения кубка финансовых «боев», правильное заполнение таблицы результатов;
- решает все спорные вопросы, связанные с проведением кубка, принимает окончательные решения при возникновении разногласий между членами жюри при рассмотрении спорных вопросов.

2.5. Главный судья имеет право:

- прекратить турнир или сделать временный перерыв, в случае неблагоприятных условий или по каким-либо причинам, мешающим проведению финансовых «боев»;
- отстранить команду от участия в кубке за неоднократное грубое нарушение настоящего Регламента;
- изменить решение жюри в случае, если существует явное грубое несоответствие выставленной оценки хотя бы одним членом жюри критериям оценивания финансовых «боев».

III. Жюри кубка по финансовым «боям»

3.1. Оргкомитет Чемпионата формирует жюри из числа экспертов в области финансовой грамотности (далее – жюри).

3.2. Жюри оценивает результаты участия команд в финансовых поединках в соответствии с критериями оценки финансовых «боев».

3.3. Члены жюри вносят баллы за каждый финансовый поединок в индивидуальные протоколы.

IV. Обязанности площадки проведения Чемпионата

4.1. МБУК «КИЦ»:

- обеспечивает подготовку помещения, необходимой мебели и оборудования для проведения коммуникативных «боев»;
- принимает все необходимые меры по обеспечению безопасности участников соревнований.
- обеспечивает общественный порядок во время проведения мероприятий в соответствии с требованиями нормативных правовых актов Российской Федерации.

V. Ответственность участников, капитанов команд и зрителей

5.1. Участники, капитаны команд и зрители обязаны выполнять все требования настоящего Регламента, проявляя при этом дисциплину, уважение к соперникам, зрителям и организаторам.

5.2. Не допускается недисциплинированное поведение со стороны основных и запасных участников команд, капитанов команд и зрителей. Недисциплинированным поведением считается:

- неуважительное обращение, использование выражений или жестов, наносящих оскорбление, использование нецензурных выражений;
- пререкание, оспаривание решения членов жюри, главного судьи, ведущего финансовых «боев»; вмешательство в действия главного судьи соревнований, жюри и ведущего финансовых «боев»;
- несоблюдение порядка и правил безопасности до, во время и после соревнований.

5.3. За недисциплинированное поведение основные и запасные участники команд, капитаны команд и зрители могут быть удалены с турнира.

5.4. В случае неоднократного нарушения правил поведения участникам команд, капитанам команд, зрителям может быть запрещено дальнейшее участие в Чемпионате.

VI. Протесты команд кубка по финансовым «боям»

6.1. Команда может подать протест главному судье в случае, если она полагает, что ее права были ущемлены ошибкой, которая в процессе финансовых «боев» не была исправлена главным судьей.

6.2. Команда может подать протест в следующих случаях:

- при ведении счета в поединках финансового «боя»;
- при отсчете времени по «правилу 30 секунд»;
- при несоблюдении настоящего Регламента.

6.3. Процедура подачи командами протеста, следующая:

- в течение 15 минут после окончания финансового поединка капитан подает главному судье протест в устной форме; главный судья фиксирует поступивший протест;
- главный судья совместно с жюри рассматривают лишь аргументированные протесты и выносят решение в присутствии капитана команды. Бездоказательные протесты не рассматриваются.

VII. Схема проведения кубка по финансовым «боям»

7.1. Выступающие игроки представляются, называя фамилию, имя и команду, которую они представляют.

7.2. Представитель «команды решателей» в течение 3-х минут выводит на экран подготовленное в электронном виде решение задачи и комментирует его. Если «команда решателей» заявляет, что у нее нет решения, то ей засчитывается техническое поражение со счетом 0:3 в этом поединке.

7.3. «Команда оппонентов» после представленного решения задает «команде решателей» три вопроса.

7.4. Все участники команды должны отыграть в финансовых поединках в рамках турнира перед тем, как кто-то из команды сможет выступить повторно.

7.5. Оргкомитет Чемпионата определяет схему проведения кубка по финансовым боям.

При участии в турнире (группе) 3-х команд между командами проводится три финансовых «боя», включающих шесть финансовых поединков. Команды играют между собой по принципу «каждый с каждым».

В случае, если финансовые «бои» завершились равенством баллов у двух, претендующих на 1 место, команд, то между ними проводится один дополнительный финансовый поединок. Роль, которую будут выполнять команды («команда решателей» или «команда оппонентов»), определяется жребием.

Дополнительный поединок команды играют между собой по принципу «проигравший выбывает из соревнований». В дополнительном поединке определяется победитель турнира (группы).

Если команд, претендующих на первое место три, то между ними проводится два дополнительных финансовых поединка.

Проводится новая жеребьевка среди этих команд, в которой определяется какая команда становится командой 1, какая становится командой 2, и какая становится командой 3.

Команда номер 1 («команда решателей») и команда номер 2 («команда оппонентов») проводят между собой один дополнительный финансовый поединок. Дополнительный поединок команды играют между собой по принципу «проигравший выбывает из соревнований».

Победитель этого поединка встречается с командой номер 3, которая в этом поединке выполняет роль «команды решателей». Дополнительный поединок команды играют между собой по принципу «проигравший выбывает из соревнований». Победитель этого дополнительного поединка становится победителем всего турнира (группы).

При участии в турнире (группе) 4-х команд, между командами проводится три финансовых «боя», включающих шесть финансовых поединков. Команды делятся жребием на две пары, в каждой паре команды играют между собой по принципу «проигравший выбывает из соревнований» (команда 1 встречается с командой 2; команда 3 встречается с командой 4).

В случае, если финансовый «бой» в первой и/или второй парах завершится с равным счетом, то в следующий финансовый «бой» выходит команда, которая набрала больше баллов в оппонировании.

Если по результатам поединка не удастся определить победителей первой пары и/или второй пары, то проводится дополнительный финансовый поединок между командами каждой пары. Роль, которую будут выполнять команды («команда решателей» или «команда оппонентов») определяется жребием. Дополнительный поединок команды играют между собой по принципу «проигравший выбывает из соревнований».

Победители пар играют между собой один финансовый «бой» по принципу «проигравший выбывает из соревнований». В случае, если финансовый «бой» в паре победителей завершился с равным счетом, то в следующий турнир выходит команда, которая заработала больше баллов в оппонировании.

Если по результатам поединка не удастся определить победителя пары, то проводится дополнительный финансовый поединок между ними. Роль, которую будут выполнять команды («команда решателей» или «команда оппонентов»), определяется жребием. Дополнительный поединок команды играют между собой по принципу «проигравший выбывает из соревнований». Победитель дополнительного поединка становится победителем всего турнира (группы).

При участии в турнире (группе) 5 команд, между командами проводится семь финансовых поединков. Команды делятся жребием на пары, в каждой паре команды играют между собой по принципу «проигравший выбывает из соревнований» (каждая команда сыграет 1 финансовый «бой» в роли «команда решателей» и «команда оппонентов»). По итогам пяти финансовых поединков формируется общий рейтинг команд, места определяются по наибольшему количеству баллов в рейтинге, полученных командами за участие в финансовых «боях».

Команды, занявшие 1-е и 2-е место в рейтинге, играют между собой один финансовый «бой» по принципу «проигравший выбывает из соревнований». В случае, если финансовый «бой» в паре победителей завершится с равным счетом, то в следующий турнир выходит команда, которая набрала больше баллов в оппонировании.

Если по результатам поединка не удастся определить победителя пары, то проводится дополнительный финансовый поединок между ними. Роль, которую будут выполнять команды («команда решателей» или «команда оппонентов»), определяется жребием. Дополнительный поединок команды играют между собой по принципу «проигравший выбывает из соревнований». Победитель дополнительного поединка становится победителем всего турнира (группы).

Первое место в турнире занимает команда, набравшая наибольшее количество баллов.

При участии в турнире более 5 команд, команды играют между собой в подгруппах (3, 4, 5 команд в подгруппе). По итогам игры в подгруппах формируется общий рейтинг команд, места определяются по наибольшему количеству баллов в рейтинге, полученных командами за участие во всех финансовых «боях». Первое место в турнире занимает команда, набравшая наибольшее количество баллов в рейтинге.

В случае, если финансовые «бои» завершились равенством баллов у двух, претендующих на 1 место, команд, то между ними проводится один дополнительный финансовый поединок. Роль, которую будут выполнять команды, определяется жребием.

Дополнительный поединок команды играют между собой по принципу «проигравший выбывает из соревнований». В дополнительном поединке определяется победитель турнира (группы).

Если команд, претендующих на первое место три, то между ними проводится два дополнительных финансовых поединка.

Проводится новая жеребьевка среди этих команд, в которой определяется: какая команда становится командой 1, какая становится командой 2 и какая становится командой 3.

Команда номер 1 («команда решателей») и команда номер 2 («команда оппонентов») проводят между собой один дополнительный финансовый поединок. Дополнительный поединок команды играют между собой по принципу «проигравший выбывает из соревнований».

Победитель этого поединка встречается с командой номер 3, которая в этом поединке выполняет роль «команда решателей». Дополнительный поединок команды играют между собой по принципу «проигравший выбывает из соревнований». Победитель этого дополнительного поединка становится победителем всего турнира (группы).

7.6. По итогам турниров места в кубке определяются по наибольшему количеству баллов, полученных командами за участие во всех финансовых «боях» турнира. Первое место в кубке занимает команда, набравшая наибольшее количество баллов в рейтинге.

7.7. Награждение победителей кубка проводит Оргкомитет Чемпионата.

VIII. Календарь проведения кубка по финансовым «боям»

8.1. Оргкомитет Чемпионата определяет календарь проведения финансовых «боев».

Календарь проведения финансовых «боев» при участии в турнире 3-х команд

Номер поединка	Команда решателей	Команда оппонентов
1-й поединок	Команда 1	Команда 2
2-й поединок	Команда 2	Команда 1
3-й поединок	Команда 3	Команда 1
4-й поединок	Команда 1	Команда 3
5-й поединок	Команда 2	Команда 3
6-й поединок	Команда 3	Команда 2

Календарь проведения финансовых «боев» при участии в турнире 4-х команд

Номер поединка	Команда решателей	Команда оппонентов
1-й поединок	Команда 1	Команда 2
2-й поединок	Команда 2	Команда 1
3-й поединок	Команда 3	Команда 4
4-й поединок	Команда 4	Команда 3
5-й поединок	Команда, победившая в 1-ой паре	Команда, победившая в 2-ой паре
6-й поединок	Команда, победившая в 2-ой паре	Команда, победившая в 1-ой паре

Календарь проведения финансовых «боев» при участии в турнире 5-ти команд

Номер поединка	Команда решателей	Команда оппонентов
1-й поединок	Команда 1	Команда 2
2-й поединок	Команда 2	Команда 3
3-й поединок	Команда 3	Команда 4
4-й поединок	Команда 4	Команда 5
5-й поединок	Команда 5	Команда 1
6-й поединок	Команда	Команда
7-й поединок	Команда	Команда

IX. Оценивание команд кубка по финансовым «боям»

9.1. Жюри кубка по финансовым «боям» оценивает каждый финансовый поединок в баллах в соответствии с критериями.

9.2. При оценивании финансовых «боев» используются критерии оценки:

Критерии	Условия получения балла	Количество баллов
1 критерий Презентация решения задачи	Представитель команды (далее – игрок) презентовал решение задачи (решение должно быть оформлено в презентацию в формате PowerPoint и выведено через проектор на экран). Представитель команды получает балл за презентацию решения задачи; правильность решения не учитывается.	от 0 до 2
2 критерий Знание терминологии	В ходе презентации решения игрок правильно раскрыл содержание (суть) терминов финансовой грамотности по теме задачи.	от 0 до 2
3 критерий Решение №1 задачи	<p>Правильность и полнота решения задачи оценивается следующим образом.</p> <p>0 баллов ставится, если задание понято неправильно, задача не решена.</p> <p>2 балла ставится, если: Задача понята правильно, в логическом рассуждении нет существенных ошибок, но допущены ошибки в выборе формул или в математических расчетах. Задача решена не полностью или в общем виде; Игрок записал решение и ответ.</p> <p>4 балла ставится, если: Составлен правильный алгоритм решения задачи, в логическом рассуждении и решении нет существенных ошибок. Правильно сделан выбор формул для решения. Решение отражает все действия, необходимые для получения ответа. Получен верный ответ, логически следующий из решения. Игрок прокомментировал ход решения, объяснил последовательность действий и смысл проводимых в них вычислений. При наличии вопросов жюри дал на них верный ответ. Задача решена нерациональным способом или допущено не более двух несущественных ошибок.</p> <p>6 баллов ставится, если: Составлен правильный алгоритм решения задачи, в логическом рассуждении, в выборе формул и решении нет ошибок. Решение отражает все действия, необходимые для получения ответа. Получен верный ответ, логически следующий из решения. Полностью соблюдена форма записи: перед началом решения есть слово «решение», перед ответом – слово «ответ»; в случае использования формулы</p>	от 0 до 6

	<p>представлена не только общая формула расчета, но и раскрыты обозначения и входящие в нее элементы.</p> <p>Для значений, полученных в результате арифметических действий, указаны единицы измерений (указание единиц измерения слагаемых, множителей и других операнд остается на усмотрение участников).</p> <p>Игрок прокомментировал ход решения, объяснил последовательность действий и смысл проводимых в них вычислений.</p> <p>При наличии вопросов жюри дал на них верный исчерпывающий ответ, продемонстрировал дополнительные знания по финансовой грамотности.</p> <p>Задача решена рациональным способом.</p>	
ВСЕГО баллов по трем критериям		от 0 до 10

9.3. Жюри оценивает поединок с помощью карточек от 0 до 10. Решение принимается членами жюри коллегиально.

9.4. За решение задачи «команда решателей» может получить до 10 баллов.

9.5. За каждый вопрос «команда оппонентов» может получить до 3 баллов, «команда решателей» – потерять до 3 баллов:

«Команда решателей» и «команда оппонентов» получают по 0 баллов, если:

– вопрос «командой оппонентов» был задан не по решению или не по теме задачи;

– «команда решателей», по мнению жюри, правильно и полно ответила на заданный «командой оппонентов» вопрос;

- был задан прямой вопрос на знание термина.

«Команда решателей» теряет баллы за вопрос, а «команда оппонентов» получает эти баллы, если:

– «командой оппонентов» был задан такой вопрос, на который «команда решателей» не смогла дать правильный ответ, а «команда оппонентов» дала правильный ответ на свой вопрос;

– «командой оппонентов» был задан такой вопрос, на который «команда решателей» смогла дать правильный, но не полный ответ, а «команда оппонентов» на этот же вопрос, по мнению жюри, дала правильный и полный ответ с комментариями, которых не было в ответе «команды решателей».

В случаях, когда оценка вопроса выше, чем набранное «командой решателей» количество баллов, этот вопрос отнимает у «команды решателей» максимально возможное количество баллов, так, чтобы итоговый балл поединка «команды решателей» был не ниже 0.